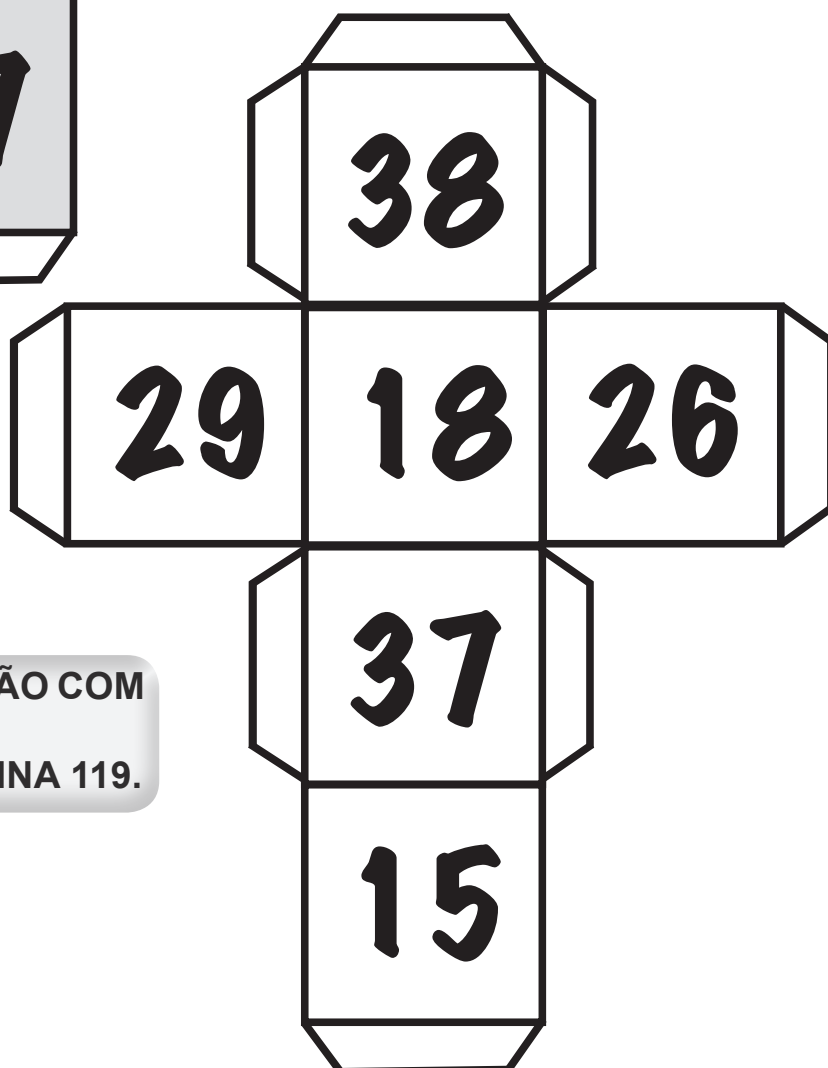
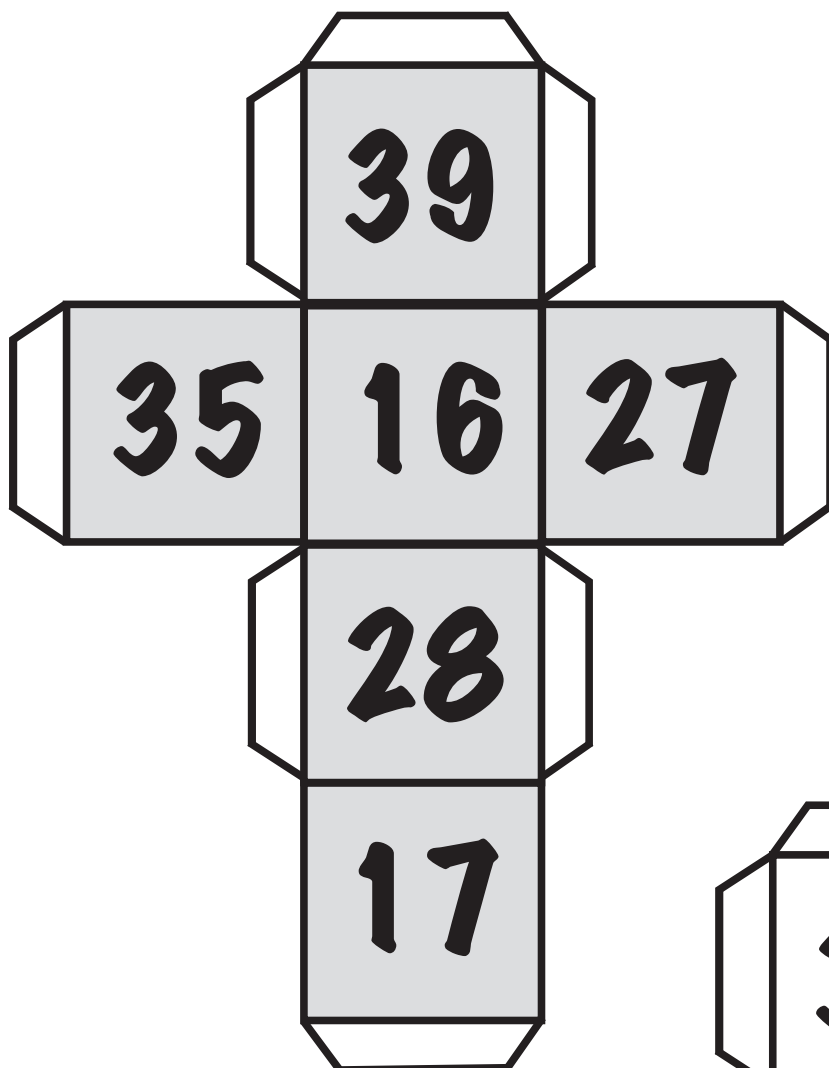


BINGO DA ADIÇÃO COM REAGRUPAMENTO

ANTES DE FECHAR
O DADO, COLOQUE
BOLINHAS DE PAPEL
AMASSADO NO SEU
INTERIOR PARA QUE ELE
FIQUE MAIS RESISTENTE.





JOGO: BINGO DA ADIÇÃO COM
REAGRUPAMENTO.
VER A REGRA NA PÁGINA 119.


DESTAQUE ESTA PÁGINA

BINGO DA ADIÇÃO COM REAGRUPAMENTO

Recorte as cartelas para distribuir entre os jogadores.

31	42	50
55		57
66	68	76

34	45	46
53		54
65	73	77

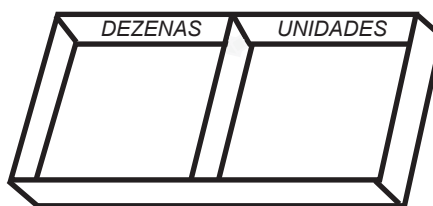
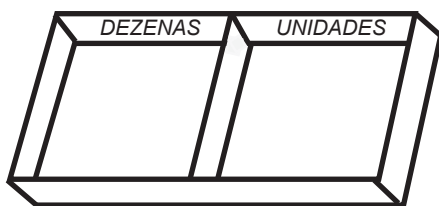
32	35	43
53		56
61	64	72

DESTAQUE ESTA PÁGINA

Bingo da adição com reagrupamento

MATERIAL DO JOGO PARA CADA GRUPO

- 1) Formem grupos de 3 - cada um toma para si uma cartela para jogar.
- 2) Organizem canudinhos de refrigerante recortados em grupos de 10, amarrando-os com borrachas.
- 3) Deixem alguns canudinhos sem amarrar.
- 4) Façam 9 grupos de 10 e deixem 20 canudinhos soltos.
- 5) Cada jogador deve possuir 8 fichas para marcar sua cartela.
- 6) Peguem duas tampas de caixas e coloquem uma divisória no centro. Pintem o lado das dezenas de vermelho e o das unidades de amarelo.



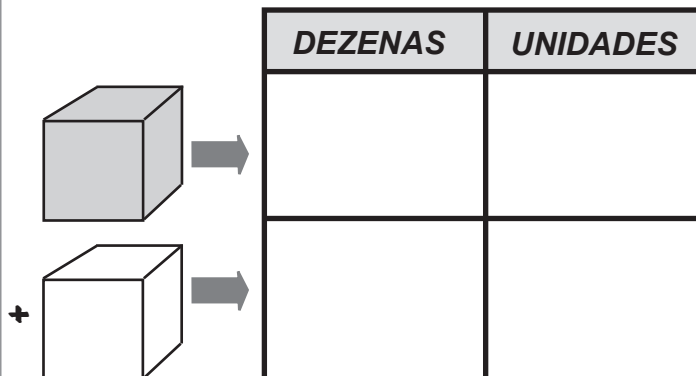
REGRAS DO JOGO - para ler com o(a) professor(a)

CONVIDE DOIS COLEGAS PARA JOGAR COM VOCÊ E ENTREGUE PARA CADA UM DELES UMA CARTELA DO BINGO. DE CADA VEZ, O(A) PROFESSOR(A) LANÇA OS DADOS CINZA E BRANCO, E O GRUPO ORGANIZA AS QUANTIDADES SORTEADAS GUARDANDO-AS EM CADA BANDEJA. DEPOIS, JUNTA-SE TODOS OS CANUDINHOS NUMA ÚNICA BANDEJA PARA VER QUANTOS FICAM AO TODO. SE, AO REUNIR OS CANUDINHOS SOLTOS, VOCÊS FORMAREM UMA NOVA DEZENA, AMARREM OS CANUDINHOS E PASSEM-NOS PARA O LADO CORRETO DA CAIXA PARA VERIFICAR O TOTAL OBTIDO. O COLEGA QUE POSSUIR EM SUA CARTELA DO BINGO O TOTAL DE CANUDINHOS OBTIDOS, MARCA-O COM UMA FICHA. GANHA O JOGO O JOGADOR QUE, EM 1º LUGAR, MARCAR TODOS OS SEUS TOTAIS DA CARTELA, FAZENDO O BINGO!

1) Escreva os nomes dos colegas que jogaram no seu grupo.

Quem fez o bingo em
1º LUGAR?

2) Complete com uma operação da sua cartela, mostrando como os canudinhos ficaram agrupados.



DEZENAS	UNIDADES

O ALGORITMO DA ADIÇÃO COM REAGRUPAMENTO

1) Vamos ajudar estas crianças a descobrir quantos pontos fizeram neste jogo de dados? A regra é: **GANHA QUEM CONSEGUIR O TOTAL MAIOR.**

Victória

26 + 27

DEZENAS	UNIDADES
5 DEZENAS	3 UNIDADES

André

29 + 33

DEZENAS	UNIDADES

Carlos

36 + 18

DEZENAS	UNIDADES

2) Responda:

a) Qual foi o lugar que cada um fez no jogo?


1º LUGAR

2º LUGAR

3º LUGAR

b) Quantos pontos faltaram para Victória empatar com André? _____





1) Vamos calcular o preço de cada saco, trocando 10 moedas de 1 Real por uma nota de 10 Reais ().



a)





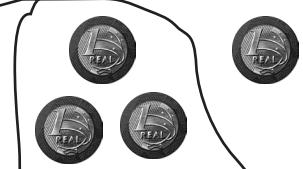


AO TODO,
R\$ _____ !

 R\$ 24,00

 R\$ 37,00

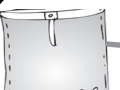
24 →


+ 37 →

NOTAS DE 	MOEDAS DE 
 	
 	

b)









AO TODO,
R\$ _____ !

 R\$ 18,00

 R\$ 35,00


18 →

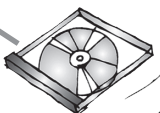
+ 35 →

NOTAS DE 	MOEDAS DE 
	
 	
	



c)

AO TODO,
R\$ _____ !

 R\$ 45,00

 R\$ 26,00

+

NOTAS DE 	MOEDAS DE 

2) Assinale com um **x** a resposta certa:

- a) Tenho R\$ 60,00. Posso comprar o saco **(A)** **(B)** **(C)** ?
- b) O saco mais caro é **(A)**, **(B)** ou **(C)** ?

3) Invente, no seu caderno, uma história matemática sobre uma dessas compras.